

Domaine	Critère	Donnée	Légende Extract Excel	Explication	Points
DOMAINE 1 - Inscrits et fidélisation à l'EDG	1 - Nombre d'inscrits à l'EDG	Nombre de Jeunes Inscrits à l'EDG	Dom1_Crit1_NbJeunes	Compte des inscrits à l'EDG, licenciés actifs, Membres AS ou Abonnés	(#7 + #14+ #21) x 3
		Nombre de classés	Dom1_Crit1_NbClasses	Nombre de clubs où #1 est différent de zéro	
		Rang	Dom1_Crit1_Rang	Classement du club parmi les #5 classés . Rang NC si non classé	
		Centile	Dom1_Crit1_Centile	#5 / #4 *100 arrondi (ex: 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17). Nbre entier	
		Points	Dom1_Crit1_Points	101 - #6 (exemple le 17e centile donne 84 points - Nombre entier compris entre 100 et 1). Si #1 = 0 alors zéro point (NC)	
	2 - Evolution du nombre d'inscrits	Nombre d'inscrits Année N-1	Dom1_Crit2_NbInscrits_N-1	Compte des inscrits EDG en année N-1	
		Nombre d'inscrits Année N	Dom1_Crit2_NbInscrits_N	Compte des inscrits EDG en année N. On ne s'occupe pas de la licence active	
		Résultat en pourcentage	Dom1_Crit2_Resultat	$(\#9 - \#8) / \#8 * 100$ (arrondi 1 décimale)	
		Nombre de classés	Dom1_Crit2_NbClasses	Nombre de clubs où #8 ET #9 sont différents de zéro. calcul non réalisable si #8 est égal à zéro et club inactif si #9 est égal à zéro	
		Rang	Dom1_Crit2_Rang	Rang du club parmi les #11 classés. Rang NC si non classé	
		Centile	Dom1_Crit2_Centile	$\#12 / \#11 * 100$ arrondi (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
		Points	Dom1_Crit2_Points	101 - #13 (exemple 17e centile donne 84 points). Si #8 OU #9 = 0 alors zéro point (NC)	
	3 - Fidélisation des inscrits	Nombre de Jeunes inscrits depuis 3 ans et plus	Dom1_Crit3_NbFideles	Compte du nombre de jeunes inscrits à l'EDG dans l'année N-2 et vérification de leur inscription à l'EDG, dans l'année en cours, en tant que membres AS ou abonnés	
		Nombre de Jeunes inscrits à l'EDG en N-2	Dom1_Crit3_NbInscrits_N-2	Compte des inscrits membres AS ou abonnés présents à l'EDG dans l'année N-2	
		Résultat en pourcentage	Dom1_Crit3_Resultat	$(\#15 / \#16) * 100$ (arrondi 1 décimale)	
		Nombre de classés	Dom1_Crit3_NbClasses	Nombre de clubs où #15 ET #16 sont différents de zéro. Pas de fidélisation d'au moins 1 jeune = Non Classé. Pas de jeunes inscrits = Non Classé	
		Rang	Dom1_Crit3_Rang	Rang du club parmi les #18 classés. Rang NC si non classé	
		Centile	Dom1_Crit3_Centile	$\#19 / \#18 * 100$ arrondi (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
		Points	Dom1_Crit3_Points	101 - #20 (Ex: 17e centile donne 84 points) Si #15 ou #16 = 0 alors zéro point	

Domaine	Critère	Donnée	Légende extract excel	Explication	Points
<b>DOMAINE 2 - Dynamisme de l'EDG</b>	<b>1 - Nombre d'animations EDG</b>	Nombre d'animations	Dom2_Crit1_NbAnimations	Nombre d'animations éligibles enregistrées sur Extranet. Liste des inscrits avec, à minima, 4 jeunes éligibles de l'EDG dans une même catégorie. Date animation entre le 1er septembre et le jour de calcul. Animation EDG ou inter-EDG = 1 point/animation	<b>(#26 + #32 + #38 + #48 + #74) x 5</b>
		Nombre de classés	Dom2_Crit1_NbClasses	Nombre de clubs avec EDG pour lesquels #22 est différent de zéro	
		Rang	Dom2_Crit1_Rang	Rang du club parmi les #23 classés. Rang NC si non classé	
		Centile	Dom2_Crit1_Centile	#24 / #23 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
		Points	Dom2_Crit1_Points	101 - #25 (exemple 17e centile donne 84 points). Si #22 = 0 alors zéro point	
	<b>2 - Pourcentage de participants aux animations</b>	Participants uniques aux animations EDG	Dom2_Crit2_NbJeunesAnim	Nombre de jeunes éligibles ayant participé à au moins une animation (club, CD, ligue) sur la période. 1 jeune compte pour 1 même s'il a participé à plusieurs animations	
		Nombre de jeunes éligibles	Dom2_Crit2_NbJeunesElig	Nbre de jeunes éligibles: Age inf à 17ans au 1/9/21, index>=20, licence active, mb AS ou abonnés	
		Résultat en pourcentage	Dom2_Crit2_Pourcent	#27 / #69 *100 (arrondi à 1 décimale). Pourcentage par rapport aux jeunes éligibles	
		Nombre de classés	Dom2_Crit2_NbClasses	Nombre d'EDG avec #27 non nul	
		Rang	Dom2_Crit2_Rang	Rang du club parmi les #29 classés. Rang NC si non classé	
		Centile	Dom2_Crit2_Centile	#30 / #29 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
	<b>3 - Pourcentage de participants aux compétitions index</b>	Participants uniques aux compétitions index	Dom2_Crit3_NbJeunesCompetition	Nombre de jeunes éligibles <b>de plus de 8 ans</b> ayant participé à au moins une compétition index. Participation validée dès 1 score transmis via RMS pour la gestion de l'index	
		Nombre de jeunes éligibles	Dom2_Crit3_NbJeunesElig	Nombre de jeunes éligibles: Age inférieur 17ans au 1/9/21 <b>et supérieur à 8 ans</b> ; index>=20, licence active, membres AS ou abonnés	
		Résultat en pourcentage	Dom2_Crit3_Pourcent	#33 / #69 *100 (arrondi à 1 décimale)	
		Nombre de classés	Dom2_Crit3_NbClasses	Nombre d'EDG avec #33 non nul	
		Rang	Dom2_Crit3_Rang	Rang du club parmi les #35 classés. Rang NC si non classé	
		Centile	Dom2_Crit3_Centile	#36 / #35 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
	<b>4 - Points de participation aux Animations</b>	Points par participation aux animations EDG	Dom2_Crit4_PtsAnimations	1 point par jeune éligible présent dans une animation trouvée en #22	
		Points par participation aux animations Inter EDG	Dom2_Crit4_PtsInterEdg	2 points par Jeune éligible de l'EDG présent dans une animation Inter EDG. Une animation Inter EDG est éligible s'il y a au moins 2 EDG différentes qui présentent 1 catégorie avec 4 joueurs minimum	
		Points par participation aux animations départementales	Dom2_Crit4_PtsCD	3 points par Jeune éligible de l'EDG présent dans une animation départementale enregistrée par un CD sur Extranet	
Points par participation aux animations de Ligue		Dom2_Crit4_PtsLigues	4 points par Jeune éligible de l'EDG présent dans une animation enregistrée sur Extranet par une ligue		
Résultat en points		Dom2_Crit4_Total	#44 = Somme de #39 + #40 + #41 + #42		
Nombre de classés		Dom2_Crit4_NbClasses	Nombre de clubs marquant au moins 1 point en #44		
Rang		Dom2_Crit4_Rang	Rang du club parmi les #45 classés. Rang NC si non classé		
Centile		Dom2_Crit4_Centile	#46 / #45 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)		
Points		Dom2_Crit4_Points	101 - #47 (exemple 17e centile donne 84 points). Si #44 = 0 alors zéro point (NC)		
<b>5 - Points de participation Compétitions Index</b>	Points par participation aux compétitions index	Dom2_Crit5_PtsCompet	1 point de compétition par <b>score différentiel strictement inférieur à 54</b> , posté pour un jeune en compétition index. 1 compétition index est une compétition individuelle organisée par un club, CD, ligue		
	Nombre de classés	Dom2_Crit5_NbClasses	Nombre de clubs marquant au moins 1 point en #43		
	Rang	Dom2_Crit5_Rang	Rang du club parmi les #71 classés. Rang NC si non classé		
	Centile	Dom2_Crit5_Centile	#72 / #71 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)		
	Points	Dom2_Crit5_Points	101 - #73 (exemple 17e centile donne 84 points). Si #70 = 0 alors zéro point		

Domaine	Critère	Donnée	Légende Extract Excel	Explication	Points
<b>DOMAINE 3 - Progression du niveau de jeu</b>	<b>1 - Pourcentage de joueurs avec évolution d'index</b>	Nombre de joueurs avec évolution d'index	Dom3_Crit1_NbEvol	Différence entre la valeur d'index en début et fin de période. Compter les joueurs pour qui il y a une valeur différente (+ ou -)	<b>(#54 + #61 + #68) x 2</b>
		Résultat en pourcentage	Dom3_Crit1_Pourcent	#49 / #69 *100 (arrondi à 1 décimale) Résultat = %age de joueurs qui évoluent	
		Nombre de classés	Dom3_Crit1_NbClass	Nombre de clubs où #49 est différent de zéro. Clubs sans évolution = Non classés	
		Rang	Dom3_Crit1_Rang	Rang du club parmi les #51 classés	
		Centile	Dom3_Crit1_Centile	#52 / #51 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
		Points	Dom3_Crit1_Points	101 - #53 (exemple 17e centile donne 84 points) . Si #49 = 0 alors zéro point	
	<b>2 - Evolution moyenne des index</b>	Moyenne des index de départ	Dom3_Crit2_IndexDepart	Somme des index au début du challenge pour les joueurs éligibles, divisée par #69	
		Moyenne des index d'arrivée	Dom3_Crit2_IndexArrivee	Somme des index des joueurs éligibles divisée par #69 (nombre de joueurs éligibles)	
		Résultat	Dom3_Crit2_Difference	#55 - #56 (arrondi à la décimale)	
		Nombre de classés	Dom3_Crit2_NbClasses	Nombre de clubs où #49 est différent de zéro. Clubs sans inscrits = Non classés	
		Rang	Dom3_Crit2_Rang	Rang du club parmi les #58 classés	
		Centile	Dom3_Crit2_Centile	#59 / #58 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
	Points	Dom3_Crit2_Points	101 - #60 (exemple 17e centile donne 84 points) . Si #49 = 0 alors zéro point		
	<b>3 - Moyenne de points Drapeaux</b>	Nombre de drapeaux de couleur	Dom3_Crit3_DpxCouleur	Drapeaux de couleur obtenus depuis le début de période par les joueurs éligibles	
		Nombre de drapeaux de métal	Dom3_Crit3_DpxMetal	Drapeaux de métal obtenus depuis le début de la période par les joueurs éligibles	
		Résultat	Dom3_Crit3_MoyennePts	(#62 + #63x2)/#69 x 100 Somme du nombre de drapeaux (ceux de métal comptant double) divisé par nombre d'inscrits éligibles #69	
		Nombre de classés	Dom3_Crit3_NbClasses	Nombre de clubs pour lesquels #64 est différent de zéro	
		Rang	Dom3_Crit3_Rang	Rang du club parmi les #65 classés	
		Centile	Dom3_Crit3_Centile	#66 / #65 *100 arrondi à l'entier (exemple 76e sur 453 donne 16,78 arrondi à 17)	
	Points	Dom3_Crit3_Points	101 - #67 (exemple 17e centile donne 84 points) . Si #64 = 0 alors zéro point		